



Manuel lecteur biométrique XFP7

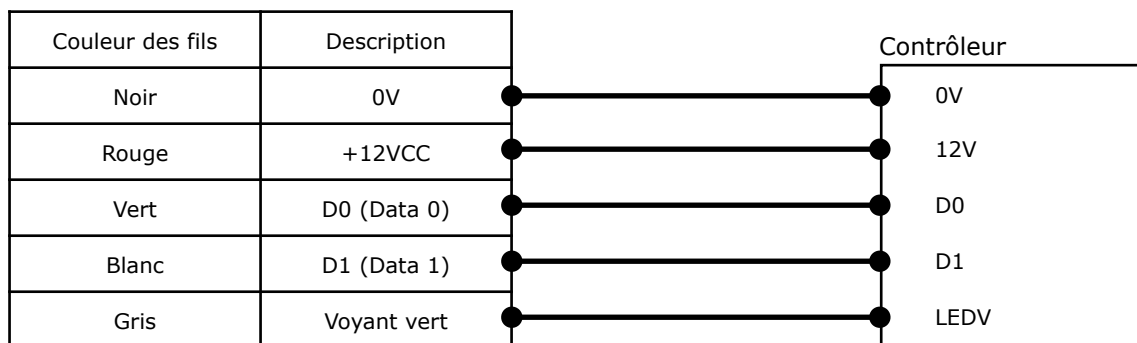


Installation

Démontez la plaque de fixation du lecteur en dévissant la vis située sous le lecteur. Fixez la plaque sur le support souhaité, puis remontez le lecteur.

Câblage

Lecteur



1. Programmation

Pour programmer le lecteur, 3 méthodes s'offrent à vous: avec les badges maîtres fournis, avec la télécommande fournie ou avec 2 empreintes maîtres. Un maximum de 1 000 empreintes sont stockées dans la mémoire du lecteur incluant les 2 empreintes maîtres.

1.1. Méthode avec badges maîtres

Ajouter une empreinte

- Présenter le badge [Manager Add Card] devant le lecteur, le voyant vert s'allume
- Poser le doigt souhaité sur la vitre du lecteur d'empreinte, attendre le bip de confirmation
- Poser le même doigt une seconde fois, attendre les 2 bips de confirmation
- Procéder de même pour les autres empreintes à créer
- Présenter le badge [Manager Add Card] devant le lecteur pour quitter le mode programmation. Le voyant rouge clignote pour indiquer que le lecteur est en mode normal de fonctionnement.

Note importante: Les empreintes créées ont un ID affecté automatiquement. Cet ID représente le "**n° de badge**" à entrer dans la fiche utilisateur de l'interface de gestion IBOX V3 pour que l'accès soit autorisé. Les ID démarrent à 3 jusqu'à 1 000. Les ID 1 et 2 sont réservés aux empreintes maîtres.

Supprimer une empreinte

- Présenter le badge [Manager Delete Card] devant le lecteur, le voyant vert s'allume
- Poser le doigt souhaité sur la vitre du lecteur d'empreinte
- Présenter le badge [Manager Delete Card] devant le lecteur pour quitter le mode programmation. Le voyant rouge clignote pour indiquer que le lecteur est en mode normal de fonctionnement.

1.2. Méthode avec télécommande

Ajouter une empreinte

- Entrer en mode programmation en tapant la séquence [*] [code maître] [#] (code maître = 888888)
- Le code maître peut être changé (voir section "3. Changer le code maître")
- Taper [1] [ID utilisateur] [#] puis poser le doigt souhaité sur la vitre du lecteur d'empreinte 2 fois
- Taper [#] [*] pour quitter le mode programmation. Le voyant rouge clignote pour indiquer que le lecteur est en mode normal de fonctionnement.

Supprimer une empreinte

- Entrer en mode programmation en tapant la séquence [*] [code maître] [#]
- Taper [2] [ID utilisateur] [#]
- Taper [#] [*] pour quitter le mode programmation. Le voyant rouge clignote pour indiquer que le lecteur est en mode normal de fonctionnement.

1.3. Méthode avec empreintes maîtres

Avant tout vous devez créer les empreintes maîtres. Pour ce faire, suivez la procédure ci-dessous.

- Entrer en mode programmation en tapant la séquence [*] [code maître] [#]
- Taper [1] [1] [#] puis poser le doigt qui servira de "Manager Add" sur la vitre du lecteur d'empreinte 2 fois
- Taper [2] [#] puis poser le doigt qui servira de "Manager Delete" sur la vitre du lecteur d'empreinte 2 fois
- Taper [*] [*] pour quitter le mode programmation. Le voyant rouge clignote pour indiquer que le lecteur est en mode normal de fonctionnement.

Ajouter une empreinte

- Poser le doigt "Manager Add" sur la vitre du lecteur d'empreinte
- Poser le doigt souhaité sur la vitre du lecteur d'empreinte 2 fois
- Poser le doigt "Manager Add" pour quitter le mode programmation. Le voyant rouge clignote pour indiquer que le lecteur est en mode normal de fonctionnement.

Supprimer une empreinte

- Poser le doigt "Manager Delete" sur la vitre du lecteur d'empreinte
- Poser le doigt souhaité sur la vitre du lecteur d'empreinte
- Poser le doigt "Manager Delete" pour quitter le mode programmation. Le voyant rouge clignote pour indiquer que le lecteur est en mode normal de fonctionnement.

2. Supprimer toutes les empreintes

- Entrer en mode programmation en tapant la séquence [*] [code maître] [#]
- Taper [#] [20000] [#] [*]. Le voyant rouge clignote pour indiquer que le lecteur est en mode normal de fonctionnement.

Remarque: les empreintes maîtres seront aussi supprimées.

3. Changer le code maître

- Entrer en mode programmation en tapant la séquence [*] [code maître] [#]
- Taper [0] [Nouveau code maître] [#] [Nouveau code maître] [#] [*]

Remarque: le code maître doit comporter 6 ou 8 chiffres.

4. Code site

Un code site peu être utilisé (0 à 255). Si vous créez un code site, celui-ci sera transmis avant l'ID de l'empreinte. Exemple pour empreinte avec l'ID 3 et code site 255: 25500003.

- Entrer en mode programmation en tapant la séquence [*] [code maître] [#]
- Taper [3] [code site] [#] [*]

Caractéristiques techniques

Fréquence	125 KHZ (EM)
Format de sortie	Wiegand 26 bits
Lecteur de badge proximité intégré	Oui
Alimentation	+12VCC
Consommation	90 mA
Distance de lecture	5 cm env.
Nombre maximum d'empreintes	1 000
Température de fonctionnement	-10 °C à +60 °C
Dimensions	110 x 70 x 30 mm
Conformité	CE - ROHS

